



**REGLEMENT SPORTIF
PARTICULIER DU
CHAMPIONNAT DE
CLUBS 3x3**

3X3  **FFBB**

SOMMAIRE

ORGANISATION GENERALE DU CHAMPIONNAT 3x3 FFBB	3
L'inscription des équipes par le club.....	6
Les actions du comité départemental.....	8
Les actions de la Ligue Régionale	9
La journée de compétition.....	10
A/ Organisation.....	10
B/ Déroulement.....	13
C/ Saisie des résultats	14
D/ Forfait, sanctions et surclassement.....	14
ANNEXES	15 à 20
Cas particuliers, organisation de la poule	15
Feuille de marque officielle 3x3.....	17
Formulaire d'inscription.....	20
Fiche de résultats	22



ORGANISATION GENERALE DU CHAMPIONNAT 3x3 FFBB

Article 1 : Championnat 3x3 FFBB

Le championnat 3x3 FFBB est accessible à tous les clubs, formés en associations sportives ou structures privées, et affiliés à la FFBB.

Article 2 : Calendrier

Le championnat 3x3 FFBB se déroule à partir du 15 octobre jusqu'au 31 mai en deux phases :

- **La phase départementale, à partir du 15 octobre jusqu'à fin mars, est appelée « Séries » ;**
- **La seconde phase, sur une journée, à organiser par la ligue régionale entre avril et mai est appelée « Master de Ligue » pour les meilleures équipes de la phase des « Séries » de chaque comité.**

~~Le championnat 3x3 FFBB se déroule du 1^{er} octobre (1^{er} novembre pour la saison 2018-2019) au 31 mars en deux phases :~~

- ~~— La première phase, du 1^{er} octobre (1^{er} novembre pour la saison 2018-2019) novembre au 31 décembre (31 janvier pour la saison 2018-2019), est appelée « Séries »,~~
- ~~— La seconde phase, du 1^{er} janvier (1^{er} février pour la saison 2018-2019) au 31 mars, est appelée « Master » pour les meilleures équipes de la phase des « Séries » et « Defender » pour les moins bien classées.~~
- ~~— Lors de cette seconde phase, une journée finale est organisée par le comité départemental lorsqu'il y a plus d'une poule Master pour déterminer le champion départemental, et a lieu avant le 31 mars de la saison en cours.~~

Article 3 : Format de chaque phase

Pour chaque phase, le championnat 3x3 FFBB respecte le format suivant :

- **Au minimum 4 équipes engagées par catégorie, pas de maximum ;**
- **Le comité départemental organise les journées de championnat des Séries, au minimum 4 dates dans l'année, pas de maximum.**
- **La ligue organise la journée de « Master de ligue » ;**
- **Chaque journée, le championnat se déroulera sous forme de plateau, le plateau englobera toutes les équipes présentes et permettra un classement de toutes les équipes.**

Le championnat respecte un format standard de plateau défini en fonction du nombre d'équipes par l'Event Maker.

- Des poules de six équipes sont constituées ;
- Chacune des six équipes reçoit, à tour de rôle, les cinq autres équipes à l'occasion d'une journée ;
- Chaque journée, les six équipes se rencontrent ainsi :
 - Deux mini poules de trois équipes, trois matchs par mini poule et deux matchs par équipe,
 - Puis des matchs déterminant le classement de la journée : les deux premiers de chaque mini poule jouent les places 1 et 2 de la journée, les deux seconds jouent les places 3 et 4 et les deux troisièmes jouent les places 5 et 6.

~~Le championnat respecte un format standard de poules de 6. Si celui-ci ne peut être exceptionnellement respecté, des propositions d'adaptation sont prévues dans l'annexe 1 du présent règlement.~~

Article 4 : Organisation de la phase départementale, les Séries

Chaque journée des « Séries », conformément à l'article 3, donne lieu à un classement.

Les points sont attribués comme suit :

- **Vainqueur de la journée = 100 points ;**
- **Finaliste = 50 points ;**
- **Demi-finalistes = 30 points ;**
- **Quarts de finalistes = 15 points.**
- **Equipes éliminées en phase de poule = 5 points.**
- **S'il y a deux phases de poules avant les quarts de finale, les équipes éliminées dans la première phase marquent 5 points et les équipes éliminées dans la seconde phase marquent 10 points.**

Le nombre de points attribués pour la fin de la compétition reste inchangé.

Chaque Comité du ressort d'une même Ligue Régionale doit établir son classement final de la phase des « Séries » selon les mêmes modalités.

A l'issue **de l'ensemble des journées du championnat**, ~~des six journées~~, le classement général **des « Séries »** est établi.

Le titre de Champion Départemental est attribué à l'équipe qui termine première des « Séries » au nombre de points.

Les champions des Séries sont automatiquement qualifiés pour le Master de Ligue.

~~de chaque poule des « Séries » est établi.~~

~~Les meilleures équipes de chaque poule sont qualifiées pour constituer une ou plusieurs poules des Master, les autres équipes constituant la ou les poules des Defender.~~

Article 5 : Organisation de la phase régionale, le Master de Ligue

La Ligue Régionale organise entre début avril et mi-mai une journée 3x3 réunissant 16 équipes : le Master de Ligue.

Pour réunir ces 16 équipes, les champions des Séries et les meilleurs deuxièmes de chaque comité du ressort territorial de la Ligue seront qualifiés.

S'il n'y a pas 16 équipes, même système pour les meilleurs troisièmes et meilleurs quatrièmes. Cette journée sera organisée sous forme de plateau, avec 4 poules de 4. Se disputeront ensuite des quarts de finale, demi-finale et la finale.

Le titre de Champion Régional est attribué à l'équipe vainqueur de la finale.

Article 5 : Organisation de la deuxième phase, Master et Defender

Pour chaque poule et suivant le format décrit à l'article 3, chaque journée d'un Master ou d'un Defender donne lieu à un classement intermédiaire de 1 à 6 : le premier se voit attribuer 6 points, le second 5 points, jusqu'au sixième à qui est attribué 1 point.

A l'issue des six journées de Master, le classement général de chaque poule est établi :

- S'il n'y a qu'une seule poule de Master, le vainqueur est déclaré champion départemental ;
- A partir de deux poules, le comité départemental organise une journée finale, suivant le format décrit à l'article 3, sans limite de nombre d'équipes, avec les premiers de chaque poule, et se laisse le choix de compléter l'effectif de la journée, avec les seconds voire les troisièmes de poule. Le vainqueur de cette journée finale est déclaré champion départemental.

De la même manière, à l'issue des six journées de Defender, le classement général de chaque poule est établi. Il n'y a pas de journée finale organisée pour les poules Defender.

Article 6 : Equipes à égalité

Egalité sur une journée **des « Séries »**, à la fin **de la phase départementale des « Séries » ou lors du Master de Ligue** de saison :

En cas d'égalité de deux équipes ou plus, elles seront départagées et classées en fonction de leurs meilleurs résultats sur toutes les journées de championnat (Nombre de finales, nombre de demi-finales etc...)

Egalité sur une journée à la fin la de saison :

- En cas d'égalité à deux équipes, la mieux classée est le vainqueur de leur confrontation directe ;
- En cas d'égalité à trois équipes, le classement s'effectue en tenant compte des matches de la mini poule et selon les critères suivants appliqués dans l'ordre qui suit :

1. Est la mieux classée, l'équipe qui a réussi la plus grande différence entre le total des points marqués et le total des points encaissés ;
2. En cas d'égalité après le critère 1, est la mieux classée, l'équipe qui a réussi le plus grand nombre de points marqués ;
3. En cas d'égalité après le critère 2, est la mieux classée, l'équipe qui a réussi le moins grand nombre de points encaissés ;
4. En cas d'égalité après le critère 3, est la mieux classée, l'équipe dont la moyenne des points FIBA de ses joueurs (3 ou 4) est la plus importante au début de la journée.

Egalité au classement général de chaque phase (Séries, Master ou Defender) :

- En cas d'égalité d'équipes, le classement général s'effectue en tenant compte des matches joués entre elles et selon les critères suivants :
 1. Est la mieux classée, l'équipe qui a réussi la plus grande différence entre le total des points marqués et le total des points encaissés ;
 2. En cas d'égalité après le critère 1, est la mieux classée, l'équipe qui a réussi le plus grand nombre de points marqués ;
 3. En cas d'égalité après le critère 2, est la mieux classée, l'équipe qui a réussi le moins grand nombre de points encaissés ;
 4. En cas d'égalité après le critère 3, est la mieux classée, l'équipe dont la moyenne des points FIBA de ses joueurs (3 ou 4) de la dernière journée est la plus importante au début de cette dernière journée.

Article 7 : Principe d'accession et de rétrogradation (saison 2018-2019)

Pour la saison 2018-2019, le nombre d'équipes accédant au niveau supérieur s'établit à l'issue des Séries et tient compte, pour la saison suivante, d'une organisation de poules en multiple de six équipes.

Si une équipe remporte la journée finale alors qu'elle n'était pas concernée par l'accession au niveau supérieur à l'issue des Séries, elle peut être promue si elle en fait la demande.

Si une équipe gagne sportivement mais refuse l'accession au niveau supérieur, celle-ci est proposée à l'équipe suivante du classement des Séries.

Pour la saison 2018-2019, le championnat étant organisée au niveau départemental uniquement, il n'y a pas de rétrogradation.

Article 8 : Nombre d'accessions et rétrogradations

Dans la perspective de construire la pyramide de championnats de Clubs 3x3 FFBB, aux niveaux régional, inter départemental et départemental, en fonction du nombre d'équipes inscrites et du nombre de poules, le Conseil des Présidents, au sein de chaque Région, propose le nombre d'accessions et rétrogradations avant le 31 mars de la saison en cours à la décision de la Ligue Régionale et des Comités Départementaux.

Excepté la saison 2018-2019 où les accessions au niveau inter départemental se font à l'issue des Séries.

L'inscription des équipes par le club

Article 9 : Finances

Chaque club désirant participer aux championnats 3x3 FFBB doit être en règle financièrement avec la FFBB et ses structures déconcentrées au moment de l'engagement de son équipe.

Article 10 : Engagements

Chaque club désirant participer aux championnats 3x3 FFBB adresse l'engagement de chacune de ses équipes au comité départemental au plus tard le **15 septembre** ~~30 septembre~~ de la saison en cours (~~31 octobre pour la saison 2018-2019~~), et s'acquitte des droits financiers.

Un club peut engager des équipes dans plusieurs catégories ou plusieurs équipes dans une même catégorie ; dans ce dernier cas, **elles peuvent être engagées dans la même poule.** ~~elles ne sont pas engagées dans la même poule, sauf situation exceptionnelle à l'appréciation de l'organisateur, notamment le manque d'équipes engagées.~~

Sous réserve de l'accord du Comité, une équipe peut rejoindre le championnat en cours jusqu'à la deuxième journée.

Elle marquera alors zéro point sur la 1^{ère} journée du championnat.

Article 11 :

1/ Catégories

Le championnat 3x3 FFBB est proposé aux catégories suivantes :

- **U13 Garçon et Fille (mixité possible) ;**
- **U15 Garçon et Fille (mixité possible) ;**
- U18 Homme et Femme ;
- U23 Homme et Femme ;
- Seniors Homme et Femme ;
- Senior Plus : Senior supérieur ou égal à 35 ans Homme et Femme.

2/ Surclassements

Des surclassements sont possibles dans les conditions de l'article 47 du présent Règlement et de l'article 9 du Règlement Médical de la FFBB.

Article 12 : Nombre de joueurs

Chaque équipe est composée de quatre joueurs minimum et de sept joueurs maximum ; les effectifs ne peuvent plus être modifiés jusqu'à la fin du championnat lorsque la liste qui est déposée au comité départemental comporte sept joueurs.

Si la liste comporte moins de sept joueurs, il est possible, pour le club tout au long de la saison, d'ajouter des joueurs, sans en **retirer** ~~changer~~, pour arriver à un maximum de sept. La liste comportant ce ou ces nouveaux joueurs devra être validée par le comité départemental au plus tard sept jours avant la ou leur première participation de ce ou ces joueurs à une rencontre

officielle. Lors de chaque journée, seuls quatre joueurs issus de la liste validée, peuvent participer aux rencontres et sont désignés avant le début de leur première rencontre.

Article 13 : Licences

Tout joueur doit être titulaire d'une licence **Joueur Compétition 3x3** FFBB, valide pour la saison en cours, lui permettant de participer aux différents championnats 3x3 FFBB. ~~Cette licence est une licence Compétition au sein d'un club 5x5 plus l'option supplémentaire Compétition 3x3 (voir tableau des tarifs fédéraux), soit une licence Compétition au sein d'un club 3x3.~~

Tout entraîneur, ref, superviseur 3x3, correspondant 3x3/Event Maker doit être titulaire d'une licence **Joueur Compétition** FFBB, valide pour la saison en cours, lui permettant de participer aux différents championnats 3x3 FFBB **et d'y exercer cette fonction.**

~~Cette licence est soit une licence Compétition au sein d'un club 5x5 sans option supplémentaire Compétition 3x3, à l'exception d'un ref désigné parmi les joueurs des équipes en compétition, soit une licence Compétition au sein d'un club 3x3.~~

Article 14 : Formulaire d'inscription

Pour l'engagement de chaque équipe, un formulaire d'inscription est nécessaire et accessible en ligne sur le site de la FFBB. Ce formulaire doit être renvoyé complet au comité départemental au plus tard le **15 septembre** ~~30 septembre~~ de la saison en cours ~~(30 octobre pour la saison 2018-2019)~~.

Article 15 : Organisation d'un Open de la SUPERLEAGUE ou de la JUNIORLEAGUE

Chaque club qui inscrit une ou plusieurs équipes doit organiser un Open (tournoi hors championnat) de la SUPERLEAGUE 3x3 FFBB ou de la JUNIORLEAGUE 3x3 FFBB et doit renseigner sur le formulaire d'inscription la catégorie de l'Open organisé (Open Start ou Open Plus), conformément aux Règlements Généraux du 3x3.

Indifféremment du nombre d'équipes inscrites par un club, ce dernier devra organiser au minimum un tournoi Open Start lors de la saison.

A la fin de la saison, la FFBB vérifie l'organisation effective de cet Open.

Article 16 : Correspondant 3x3

Chaque club doit avoir un correspondant 3x3 identifié au moment de l'engagement d'une ou plusieurs équipes. Ce dernier fait le lien entre la fédération, ses structures déconcentrées et les clubs concernés ; il a en charge le suivi des championnats pour son club.

Les actions du Comité Départemental

Article 17 :

Le Comité Départemental enregistre les inscriptions et organise les journées des Séries, **transmet son classement à la fin du championnat à la Ligue Régionale, pour la constitution de la phase Master de Ligue.** puis les poules Master et Defender.

Article 18 :

Le Comité Départemental détermine le calendrier ~~du~~ **de la phase départementale du championnat** en respectant les dates des Séries, **soit entre mi-octobre à fin mars.** Master et Defender.

Un Comité ne disposant pas d'un nombre suffisant d'équipes pour organiser le championnat dans une catégorie, peut de s'associer avec un Comité Départemental voisin limitrophe.

Si une équipe pour des raisons géographiques, souhaite s'associer avec le Comité voisin pour participer au championnat de club, il faudra l'accord des deux comités départementaux.

Article 19 :

Au plus tard avant le 1^{er} octobre de la saison en cours (*7 novembre pour la saison 2018-2019*), le Comité Départemental **fixe au minimum 4 dates dans son calendrier sur la saison pour organiser ces journées de championnat.**

Le Comité peut aussi éventuellement faire un appel à candidature auprès des clubs pour trouver des sites recevant les journées.

A la fin de la phase des Séries, le Comité transmet son classement du championnat à la Ligue Régionale pour la constitution de la phase Master de Ligue.

~~envoi par mail aux clubs de chaque poule, les effectifs validés par ses soins, des autres équipes pour que le correspondant Event Maker du club hôte puisse identifier les joueurs pour chaque journée de championnat.~~

Article 20 :

~~S'il a plus d'une poule Master, le comité départemental organise une journée finale qui détermine le champion départemental et la formule d'accession des équipes au niveau supérieur. Les formules d'accessions peuvent donc être différentes d'un comité à l'autre en fonction des effectifs en présence.~~

Article 20 : Réclamations

Si une équipe pose une réclamation car elle pense avoir été lésée par la décision d'un ref ou par un évènement qui a eu lieu pendant une rencontre, elle doit le faire immédiatement par l'intermédiaire de son capitaine auprès du Superviseur 3x3 du plateau, puis confirmer sa réclamation de la même façon à l'issue de la rencontre.

Ce dernier, statue dans l'instant, en premier et dernier ressort, sur cette réclamation en qualité de juge unique, parmi les trois les décisions possibles :

- Classer sans suite la réclamation ;
- Confirmer le résultat acquis sur le terrain ;
- Faire jouer ou rejouer la rencontre immédiatement.

Article 21 :

Chaque Comité Départemental déclare par mail, à l'adresse championnat3x3@ffbb.com son correspondant 3x3 titulaire d'une licence fédérale.

Ce dernier peut former et renseigner les correspondants de clubs à l'Event Maker.

Il saisit des résultats sur l'Event **Maker et sur FBI.**

Il transmet le nom de l'équipe championne du Comité à la Ligue et le nom des autres équipes susceptibles d'être qualifiées.



Les actions de la Ligue Régionale

Article 22 :

Au regard des classements transmis par les Comités Départementaux de son ressort territorial, la Ligue Régionale enregistre les inscriptions des équipes qualifiées pour le Master de la Ligue.

La Ligue Régionale détermine le calendrier du Master de la Ligue et organise cette journée de compétition entre le 1^{er} avril et mi-mai, soit avant le début des Opens Plus.

**Les 16 équipes sont réparties dans 4 poules de 4 équipes.
A l'issue de cette phase de poules, un classement est établi.**

Les deux premières équipes de chaque poule sont qualifiées pour les quarts de finale en match à élimination directe.

Les rencontres sont déterminées par l'Event Maker.

Les vainqueurs sont qualifiés pour les demi-finales à élimination directe.

Les vainqueurs des demi-finales sont qualifiés pour la finale.

Le titre de Champion Régional est attribué à l'équipe vainqueur de la finale.

Article 23 : Réclamations

Si une équipe pose une réclamation car elle pense avoir été lésée par la décision d'un ref ou par un évènement qui a eu lieu pendant une rencontre, elle doit le faire immédiatement par l'intermédiaire de son capitaine auprès du Superviseur 3x3 ou du Correspondant 3x3 du Comité recevant la compétition, puis confirmer sa réclamation de la même façon à l'issue de la rencontre.

Ce dernier, statue dans l'instant, en premier et dernier ressort, sur cette réclamation en qualité de juge unique, parmi les trois les décisions possibles :

- **Classer sans suite la réclamation ;**
- **Confirmer le résultat acquis sur le terrain ;**
- **Faire jouer ou rejouer la rencontre immédiatement.**

Article 24 :

Le correspondant 3x3 du Master de la Ligue sera le correspondant 3x3 du Comité recevant la journée de compétition.

Ce dernier peut former et renseigner les correspondants de clubs à l'Event Maker.

Il vérifie la bonne saisie des résultats sur l'Event Maker.

La journée de compétition

A/ Organisation de la journée

Article 25 : Lieux de pratique et horaires

Chaque salle ou terrain où se disputent des rencontres officielles doivent être classés et équipés conformément au règlement des salles et terrains de la FFBB.

Le Comité :

- **choisit la salle où s'organisent les Séries, OU**
- **fait un appel à candidature auprès des clubs pour cette organisation.**

Les clubs affiliés à la FFBB, disposant de plusieurs salles déclarées dans la base de données fédérale doivent, dès que possible et au plus tard 10 jours avant la rencontre prévue, aviser le comité départemental et les adversaires de l'adresse exacte du lieu où se dispute la rencontre, ainsi que le moyen d'y accéder, sur FBI.

L'horaire est fixé par l'équipe qui reçoit. Cet horaire doit être communiqué au moins une semaine avant aux autres équipes, ainsi qu'au comité départemental.

Article 26 : Horaires pour les jeunes

Concernant les catégories Jeunes (U18 et U15), les journées sont prévues, sauf cas exceptionnel, les mercredis et samedis après-midi jusqu'à 18h00, ainsi que le dimanche de 9h00 à 18h00. Pendant les vacances scolaires de la zone concernée, ces catégories pourront jouer tous les jours de la semaine.

Article 27 : Jours de matchs

Les matchs peuvent se dérouler en semaine ou le week-end.

Pour le catégorie jeunes, pendant les vacances scolaires de la zone concernée, ces catégories pourront jouer tous les jours de la semaine.

Une équipe peut demander un report auprès du comité départemental si elle justifie de l'accord de la majorité des autres équipes. Le report doit nécessairement avoir lieu avant la fin de la phase en cours.

Article 28 : Correspondant 3x3

Les clubs recevant désigne un correspondant 3x3. Il organise la journée de compétition :

- Il prépare la salle (paniers, tables de marque, bancs des remplaçants) ;
- Il accueille les équipes ;
- Il met à disposition 4 ballons officiels 3x3 pour l'échauffement des équipes et les rencontres ;
- Il prévoit deux jeux de chasubles pour le cas où 2 équipes auraient les mêmes couleurs de maillots ;
- Il fournit de l'eau (bouteilles, ou point d'eau) ;
- Il veille au respect des dispositions suivantes en matière de surveillance médicale des compétitions et s'assure notamment de la présence :
 - o D'un nécessaire médical de premier secours à un emplacement spécifique près des surfaces de compétition et à l'abri du public en vue des premiers soins à apporter en cas d'accident ;
 - o D'un téléphone accessible avec affichage à proximité des numéros d'appel du SAMU, des pompiers et du responsable de la salle ou du club.

Article 29 : Correspondant Event Maker

Le correspondant Event Maker du comité peut être la même personne que le correspondant 3x3 du comité, ou une personne différente. Il est présent à l'arrivée des équipes avec la liste transmise par le comité départemental pour effectuer la saisie sur l'Event Maker et sur FBI des équipes et des joueurs présents.

Article 30 : Superviseur 3x3

Le superviseur 3x3 du comité fait le briefing du début de plateau ; il rappelle l'état d'esprit et les valeurs du 3x3, les principales règles du 3x3 ; il insiste sur le fait que tout comportement antisportif entraîne la disqualification de l'équipe.

Le superviseur 3x3 du comité assure le bon déroulement des rencontres dans un état d'esprit de fairplay et veille à ce qu'uniquement les 4 joueurs de chaque équipe participant aux rencontres de la journée soient présents sur le terrain et les bancs de remplaçants.

Le superviseur 3x3 du comité désigne les refs parmi les joueurs des équipes qui ne jouent pas (de préférence des mini poules opposées) et les supervise pendant les rencontres. Il connaît le règlement et peut intervenir à la demande des refs en cas de difficultés à gérer le bon déroulement de la partie.

L'arbitrage par les équipes qui ne jouent pas est obligatoire. Si une équipe refuse les désignations faites à ses joueurs par le superviseur 3x3, elle est immédiatement disqualifiée pour la journée concernée.

Article 31 : Echauffement

La phase d'échauffement a lieu pendant la saisie des informations sur l'Event Maker et l'identification des joueurs (contrôle de la liste des 4 joueurs appelés à jouer la journée, validité de leurs licences). Les équipes qui s'opposent s'échauffent ensemble sur le même panier.

Article 32 : Organisation des terrains

Les poules se déroulent sur deux paniers différents sauf cas particuliers (voir annexe 1).

Article 33 : Refs

Les refs sont les arbitres désignés par le superviseur 3x3 du club recevant, parmi les joueurs d'une équipe ne jouant pas, de préférence de la poule opposée ou non concernée par le résultat.

Ils assurent le bon déroulement de la rencontre selon le règlement officiel 3x3. S'il n'y a pas de chronomètre de jeu identifié pour chaque terrain, ils décomptent les 12 secondes et annoncent les 5 dernières secondes de possession.

Les refs peuvent aussi être des arbitres départementaux, régionaux et nationaux en formation.

Article 34 : Tables de marque et marqueurs

Les tables de marque sont situées dans l'angle du demi-terrain et sont tenues par des marqueurs. Les marqueurs sont les responsables de la table de marque, désignés par le superviseur 3x3 du comité parmi les joueurs d'une équipe ne jouant pas, de préférence de la poule opposée ou non concernée par le résultat. En cas de refus ils entraînent la disqualification de leur équipe pour la journée concernée.

Leur fonction est de gérer :

- Le chronomètre de jeu (manuel ou smartphone) en annonçant les 5 dernières minutes et la dernière minute à haute voix,
- La feuille de marque 3x3 (score et fautes d'équipes) (cf. Annexe 2).

Article 35 : Ballons

Les matchs doivent se jouer avec les ballons spécifiques 3x3 (Taille 6, poids 7).

Article 36 : Coaching

Aucun coach sur le terrain. Le coaching à distance est interdit.

B/ Déroulement :

Article 37 : Constitution d'un plateau de « Séries ».

La constitution du plateau de championnat se fait en fonction du nombre des équipes via l'Event Maker. Le correspondant 3x3 du Comité veille au bon déroulement de la journée.

~~Chaque Série se déroule en deux phases : 1 phase de mini poules (de trois équipes) et des matchs de classement. Toutes les équipes de chaque poule se rencontrent.~~

~~Lors de chaque journée selon le calendrier, les poules sont différentes :~~

- ~~— Journée 1 : ABC/DEF~~
- ~~— Journée 2 : AED/BFC~~
- ~~— Journée 3 : ACF/BDE~~
- ~~— Journée 4 : BCD/EFA~~
- ~~— Journée 5 : CDE/FAB~~
- ~~— Journée 6 : ABD/CEF~~

~~Lors de la constitution des poules, le comité départemental attribue une lettre à chaque équipe engagée (de A à F) afin de respecter le calendrier des poules.~~

Article 38 : Modalités de classement pour les Séries du championnat de clubs 3x3.

- ~~— Match gagné : 3 points~~
- ~~— Match perdu : 1 point~~
- ~~— Match perdu par forfait : 0 point (match perdu 21-0, l'équipe gagnante marque 3 points au classement)~~
- ~~— Match perdu par défaut : 1 point (match perdu 21-0 l'équipe gagnante marque 3 points au classement)~~

C/ Saisie des résultats :

Article 38 : Event Maker et FBI

Les résultats sont saisis au plus tard le lendemain de la journée de championnat à 12h00 par le correspondant 3x3 du comité :

- **Sur FBI ;**
- **Sur la plate-forme Event Maker FIBA.**

Passé ce délais, l'Event Maker ne pourra pas prendre en compte les résultats, et les joueurs ne se verront pas attribuer de points au ranking FIBA.

~~Sur la fiche de résultats (Annexe 4), sont identifiés les joueurs ayant participé, le correspondant Event Maker du club, le superviseur 3x3 du comité et les six capitaines pour la signature en fin de journée (le capitaine d'une équipe est le joueur désigné au sein de chaque équipe en début de journée) et enfin le classement final de la journée.~~

D/ Forfaits, sanctions et surclassement :

1/ Forfaits, retard et perte par défaut :

Article 39 : Forfait

Une équipe qui déclare forfait pour la journée se voit attribuée 0 point pour la journée concernée. **Au deuxième forfait, l'équipe concernée est désignée comme en « Forfait général » et ne pourra plus prendre part au championnat pour la suite de la saison.**

~~Le deuxième forfait entraîne la perte de 3 points au classement général du championnat.~~

~~Le troisième forfait entraîne la mise hors championnat immédiate de l'équipe pour le reste du championnat.~~

Article 40 : Retard

Au-delà de 15 minutes, une équipe, même régulièrement inscrite, ne pourra participer à la journée de championnat et se verra attribuer 0 points au classement de la journée.

~~Un retard de 15 minutes au début de la journée est toléré et consigné par le superviseur 3x3 sur la fiche de résultats. Passé ce délai, un forfait est prononcé pour cette journée à l'équipe concernée. A partir du troisième retard, celle-ci perd 3 points au classement général à chaque nouveau retard.~~

Article 41 : Perte par défaut

Si une équipe quitte le terrain ou si elle n'a plus de joueur apte à jouer en cours de rencontre, le match sera considéré comme perdu par défaut.

2/ Sanctions :

Article 42 : Disqualification de joueurs

Tout comportement antisportif, toute agression physique ou verbale d'un joueur envers un autre joueur, un ref, ou une personne de l'organisation entraîne immédiatement la disqualification de l'équipe pour la journée.

Le superviseur 3x3 du club notifie l'incident sur la fiche de résultats et en informe le comité départemental qui peut demander l'ouverture d'un dossier disciplinaire au Président ou au Secrétaire Général de la Ligue Régionale territorialement compétente.

Article 43 : Sanctions disciplinaires

Tout joueur sous le coup d'une sanction disciplinaire affectant sa participation régulière aux compétitions FFBB (5x5 ou 3x3) ne peut participer aux rencontres de championnat 3x3, de Superleague ou Juniorleague.

Article 44 : Blessures

Après le début d'une rencontre, une équipe qui perd des joueurs sur blessure, peut continuer à jouer jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de joueur apte à jouer. Dès lors, les résultats sont acquis et les matchs à venir sont perdus.

Article 45 : Moins de 3 joueurs

Une équipe avec moins de trois joueurs ne peut pas commencer la journée. Elle est classée dernière de la poule.

Article 48 : Non saisie des résultats

Une pénalité financière est prévue en cas de non saisie des résultats sur l'Event Maker par le correspondant 3x3 du club recevant.

Article 46 : Annulation de la journée

Si le Comité Départemental est dans l'incapacité d'organiser la journée, il doit en informer toutes les équipes inscrites et prévoir une date pour organiser ce plateau de Séries annulé.

3/ Surclassement :**Article 47 : Surclassement**

Le surclassement est la faculté donnée à un licencié déjà régulièrement qualifié dans sa catégorie de participer dans une catégorie d'âge supérieure.

Le surclassement est délivré au vu d'un certificat médical d'aptitude délivré par un médecin, conformément au règlement médical de la FFBB. Sa date d'effet est celle du dépôt au comité départemental du certificat médical autorisant le surclassement.

Est assimilée à la date de dépôt, la date d'envoi du certificat médical par lettre recommandée.



SURCLASSEMENT COMPETITION 3x3

Saison 2019-2020

CATEGORIE	COMPETITION DEPARTEMENTALE
SENIOR PLUS**	Pas de surclassement
SENIOR	Pas de surclassement
U23*	Pas de surclassement
U18	Vers U23 et/ou Senior : Médecin de famille
U15	Vers U18 : Médecin de famille

* La catégorie U23 fait partie de la catégorie senior mais est réservée aux joueurs de moins de 23 ans

** La catégorie Senior Plus fait partie de la catégorie senior mais est réservée aux joueurs de 35 ans et plus

Tous les cas non prévus au présent règlement sont soumis aux règlements généraux FFBB et sont tranchés le cas échéant par le Bureau Fédéral et soumis à ratification par le Comité Directeur si nécessaire.

Le présent règlement concerne l'organisation des championnats 3x3 FFBB. de 1^{er} niveau : Le niveau départemental.



Annexe 1 : Feuille de match



FEUILLE DE MATCH 3x3

Lieu :

Compétition :

Date :

Catégorie :

Terrain n° :

Poule :

Nom de l'équipe A :

Nom de l'équipe B :

Fautes d'équipes						
1	2	3	4	5	6	
7	8	9				2 LF
10	11	12	13	14	15	2LF + Poss.

Fautes d'équipes						
1	2	3	4	5	6	
7	8	9				2 LF
10	11	12	13	14	15	2LF + Poss.

Score							
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	

Score							
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	

Equipe Vainqueur

Score Final

Signatures

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CAP A	CAP B	Arbitre 1	Arbitre 2 ou Superviseur

Annexe 2: Formulaire d'inscription

FORMULAIRE D'INSCRIPTION CHAMPIONNAT DE CLUB 3X3FFBB SAISON 2019-2020

Nom de l'association ou de la structure :

N° d'affiliation :

Couleurs maillots :

Catégorie de l'équipe engagée :

LISTE DES JOUEURS ENGAGES

Tout joueur présent dans la liste doit avoir un profil FIBA 3x3 validé avec photo

	NOM	PRENOM	N° DE LICENCE	DATE DE NAISSANCE	NOMBRE DE POINTS FIBA 3X3
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					

Tournoi de validation organisé : (cochez la case correspondante)



A partir d'une équipe engagée, chaque club est tenu d'organiser un tournoi de la Juniorleague 3x3 (<U18) ou de la Superleague 3x3 (>U18). Ce tournoi peut être interne au club (fête du club, tournoi de Noël, tournoi Parents/Enfants etc...)